

# 時間制限の解釈について

攻守交代の条件……3アウトもしくは1イニングで6得点時。

試合時間……試合は原則的に一時間以内の4回戦とする。先攻チームが7点以上リードして、攻撃中に終了時間がきた時は、表の攻撃で終了とする。  
4回戦終了時に同点の場合は延長は行わず、抽選により勝利チームを決める。  
また、50分を過ぎたら新しいイニングには入らないでください。

○タイマーは球審が保持しないようお願いいたします。

なるべく両チームから終了ブザーが聞こえる位置に置くようにして下さい。

○タイマーは必ず50分にセットして下さい。

## 例題1

	1	2	3	4
Aチーム	1	0	0	
Bチーム	0	0	0	

3回裏終了時で50分を過ぎたら新しい回に入らない。3回で終了する。

## 例題2

	1	2	3	4
Aチーム	0	0	0	
Bチーム	1	0	×	

3回表終了時で50分を過ぎた場合は、後攻チームが勝っているので3回裏には入らず、後攻チームの勝ちとする。

## 例題3(勝ち逃げのパターン)

	1	2	3	4
Aチーム	1	0	0	
Bチーム	0	0	※	

3回の途中(表・裏を問わない)で50分を過ぎた場合、3回裏に2点入ったら試合終了となる。

## 例題4(必ず9人は打席に立つ)

	1	2	3	4
Aチーム	6	6	3	
Bチーム	0	0	※	

7点差以上で3回表の攻撃中に50分を過ぎた場合、その時点で攻撃を終了する。

※後攻のチームの打者が一巡している場合は、試合終了とする。

※後攻のチームの打者が一巡していない場合は、打者が一巡するまでゲームを続ける。

(一打席は打席に立って、経験を積んで欲しいという意図があります)